

COLLECTION  
HABILETÉS CLÉS

# Sport & Culture



Compétences Clés

## Sport et culture

Dans le cadre d'une mission de consultant pour une commune, l'apprenant se voit confier les fiches réponses d'un sondage déjà effectué. Il devra analyser les réponses pour pouvoir soumettre des propositions d'actions en cohérence avec les souhaits des habitants.

Les différentes missions autour de ce sondage impliquent l'analyse quantitative de données, l'exploitation de sources d'informations, des comparaisons, des choix, de l'initiative, des décisions argumentées... Des fiches de souhaits spécifiques (recto verso) ont été remplies par différentes générations ainsi que des fiches informatives sur les différentes activités proposées ont été recensées et sont mises à disposition pour étude...

### Le contenu :

7 scénarios progressifs dans la difficulté concernant le nombre d'informations à traiter et les propositions à effectuer).

### Un livret formateur reprenant :

- Les caractéristiques de chaque situation ainsi que l'analyse de la progression.
- Les connaissances associées.
- Les habiletés pouvant être sollicitées et les points de vigilance inhérents à la typologie de la situation.
- Une trame pour l'animation.
- Des consignes, documents papier et sur logiciel permettant des temps d'exploitation en groupe (vidéoprojection, tableau de bord accessible en permanence).

### Du côté des temps...

À titre indicatif, hors temps concernant l'exploitation pédagogique (variable si répartition du travail en équipe) :

- Situation 1 = 1h30
- Situation 2 = 1h30
- Situation 3 = 2h
- Situation 4 = 2h
- Situation 5 = 2h30
- Situation 6 = 1h30
- Situation 7 = travail en groupe 2h30
- Sport et culture pour 1 stagiaire = 13h30

### Caractéristiques :

Auteur : Dr H.G. Leveque - C.Legrand

Distributeur : JONAS FORMATION

Editeur : Edition Mind'stud

Durée moyenne : 7 heures

### Tarifs 2017

- Module : 185 € TTC
- Recharge\* : 78 € TTC

\* tarif recharge sur justificatif d'acquisition du module correspondant